# PROTOCOLO

NOTA: Los protocolos son una extensión de los protocolos de ATI Cognistin

Un fichero de protocolo es un fichero de texto, salvado con extensión lst por compatibilidad con ATI (aunque puede tener extensión txt). Este fichero tiene dos secciones:

1. Sección de configuración en la que se establecen las opciones del protocolo. Por convenio se coloca al principio del fichero
2. Sección de eventos del protocolo. Se inicia con la palabra clave de inicio de protocolo INICIAR y finaliza con el fichero o con la palabra clave de finalización de protocolo TERMINAR

Se pueden introducir comentarios en el fichero de protocolos iniciando la línea con ; o con #. No se admiten comentarios a mitad de línea.

## Configuración

## Eventos

Los eventos se ejecutan en el orden en el que se escriben en el fichero de protocolo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Acción | Objetivo | Variables |
| INICIAR | Marca el inicio del protocolo. | 1.- Imagen a mostrar (opcional) |
| TERMINAR | Finaliza el protocolo (opcional) | No tiene |
| CLICKSTOP | Suspende la ejecución del protocolo hasta hacer click de ratón. No detiene el temporizador. | No tiene |
| SPACESTOP | Suspende la ejecución del protocolo hasta pulsar la tecla espacio. No detiene el temporizador. | No tiene |
| ESPERAR | Espera X milisegundos para ejecutar el siguiente comando del protocolo. | 1.- Milisegs. espera (obligatorio) |
| ESTIM\_OLD | Muestra en pantalla la imagen definida tras una transformación de tamaño 28x28. La imagen debe ser en blanco y negro. No se detectan bordes, se muestra entera. | 1.- Imagen a mostrar (obligatorio) |
| KGS | Muestra en pantalla la imagen definida tras una transformación de tamaño 48x32. La imagen debe ser en blanco y negro. No se detectan bordes, se muestra entera. | 1.- Imagen a mostrar (obligatorio) |
| LANZAR | Muestra un vídeo | 1.- Video a mostrar (obligatorio) |
| MOSTRAR | Muestra una imagen | 1.- Imagen a mostrar (obligatorio) |
| SONAR | Reproduce un sonido con una imagen de fondo  Si no se especifica imagen se reproduce el fichero soundDefaultImage.png | 1.- Sonido reproducir (obligatorio)  2.- Imagen mostrar (opcional) |
| MARCAR | Envía una marca al EEG  Se reservan las marcas:   * 6 => Tecla espacio para estímulo correcto * 7 => Tecla espacio para estímulo incorrecto * 8 => Botón Izqdo, Tecla 1, Tecla Z * 9 => Botón Dcho, Tecla 2, Tecla M | 1.- Número de marca (obligatorio 1 a 9) |
| VIBRAR | Envía un estímulo táctil al estimulador de VitaCT durante 3 segundos. | 1.- Imagen a mostrar (obligatorio) |
| TACTIL | Envía un estímulo táctil al guante de Álvaro. El estímulo es una “imagen” que se envía como bytes. | 1.- Imagen a enviar (obligatorio) |
| TARGET | RESERVADO. Para marcar en un protocolo que el multimedia a mostrar es el correcto | No tiene |
| FAIL | RESERVADO. Para marcar en un protocolo que el multimedia a mostrar es el incorrecto | No tiene |

FULLSCREEN (SI/YES/TRUE)

CENTER\_MOUSE (SI/YES/TRUE)

USE\_SPACEKEY (SI/YES/TRUE)

USE\_TARGET (SI/YES/TRUE)

KGS\_VIBRATE (SI/YES/TRUE)

USE\_MATRIX (SI/YES/TRUE)

USE\_EEG (SI/YES/TRUE)

USE\_GLOVE (SI/YES/TRUE)